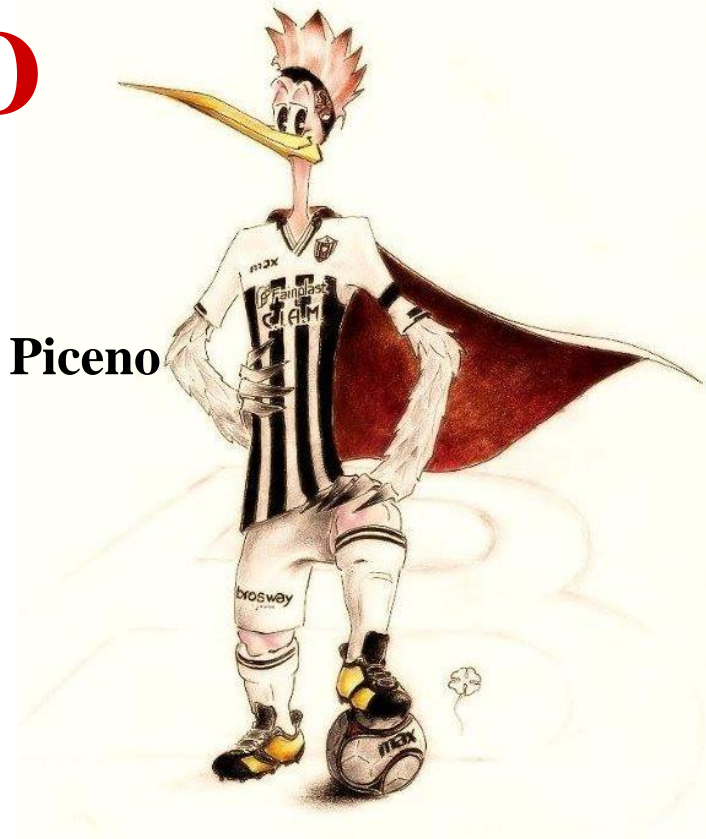




# IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO

**Martedì 20 ottobre**  
**Piazza del Popolo – Ascoli Piceno**  
**ore 18:30**





## IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: COS'E'

E' la serata che l'Ascoli Picchio organizza e realizza ad Ascoli Piceno in Piazza del Popolo nell'ambito dell'evento della Lega B "Un giorno per la nostra Città" sul tema **"I bambini, le giovani mamme, le giovani donne: il rispetto per il futuro e i valori da recuperare"**.

Si tratta di una rivisitazione in chiave educativa del "gioco dell'oca", opportunamente chiamato "gioco del Picchio", con riferimento al simbolo del club bianconero.



## IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: obiettivi

In linea con il tema dell'evento, l'obiettivo primario de “Il grande gioco del Picchio” è rinsaldare nei bambini l'importanza dei valori cardine del vivere quotidiano:

- Rispetto, Educazione, Gentilezza, Altruismo;
- Onestà, Sincerità, Lealtà;
- Amicizia, Amore;
- Solidarietà.



## **IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: target**

L'evento è rivolto a tutta la cittadinanza.

IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO è rivolto agli Under 12 e alle loro mamme.



## **IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: comunicazione**

L'Ascoli Picchio provvederà a dare comunicazione dell'evento con le seguenti modalità e canali:

- conferenza stampa;
- coinvolgimento dell'Assessorato allo Sport e alla Pubblica Istruzione;
- comunicazione alle Scuole Primarie e Secondarie di Primo Livello;
- comunicazione alle Scuole Calcio di Ascoli e Provincia;
- Comunicazione sui Social Ufficiali e sul sito web dell'Ascoli;
- Selfie-video dell'allenatore e dei calciatori bianconeri con i propri figli che invitano a partecipare all'evento: Luca Antonini, Michele Canini, Nicola Bellomo, Giuseppe Pirrone, Luigi Grassi, Daniele Cacia, Salvatore Caturano.



## **IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: svolgimento**

**18:30** arrivo dei partecipanti: accoglienza della squadra e della Società;

**18:45** selezione dei partecipanti (massimo 75 bambini), divisione in 5 gruppi, consegna del cappello (ogni gruppo ha un colore differente) e recita di ogni gruppo della filastrocca-giuramento con l'ausilio del conduttore del gioco;

**19:00** inizio del gioco;

**20:00** termine del gioco.



## IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: filastrocca-giuramento

Il Picchietto batte forte  
è sotto il letto ogni notte  
Vola alto al mattino  
Se lo senti è lì vicino  
E stasera è qui con noi  
Vuol giocare con tutti voi  
Se questa storia tu dirai  
Al “GRANDE GIOCO DEL PICCHIO” giocherai  
Vogliamo vincer senza imbroglio  
A testa alta con orgoglio  
Forza Picchio olè!  
Siamo tutti con te!  
Siiiiiiii!!!!



# IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: gruppi

Una volta divisi i partecipanti per età, lo staff dell'Ascoli Picchio creerà gruppi assortiti con tutte le fasce di età Under 12 opportunamente rappresentate: la finalità è quella di favorire amicizie nuove fra i bambini, sviluppare lo spirito di gruppo, l'importanza del rispetto delle regole del gioco, dell'auto-mutuo aiuto e la consapevolezza che la conoscenza e il rispetto dei valori quali l'amicizia, l'altruismo, la lealtà e la solidarietà contribuiscono all'essere un bambino in gamba, in una parola "Picchietto".





## IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: svolgimento

Il gioco sarà allestito nella piazza principale di Ascoli Piceno: Piazza del Popolo.

Saranno coinvolti nell'organizzazione e nella realizzazione tutti i calciatori dell'Ascoli e invitati a partecipare le mogli e i figli dei tesserati e dei dipendenti della Società, oltre naturalmente a tutti i soggetti indicati a pag. 5.

Sul pavimento della piazza sarà creato un maxi percorso a forma di “B” (in omaggio alla Lega B e a tutte le sue società), realizzato con delle maxi-tessere: ogni tessera avrà all'interno un calciatore dell'Ascoli. Ci saranno ulteriori 10 tessere vuote con su scritto un “valore da recuperare”: Rispetto, Educazione, Gentilezza, Altruismo, Onestà, Sincerità, Lealtà, Amicizia, Amore, Solidarietà. All'interno delle 10 tessere ci saranno tante bandierine quanti saranno i gruppi partecipanti.

Il gioco inizia col lancio del maxi dado da parte di ciascun gruppo. Il gruppo può lanciare il dado solo dopo aver risposto ad uno dei quesiti riguardanti l'Ascoli Picchio. **Vince il gruppo che a conclusione del percorso ha collezionato il maggior numero di bandierine:** l'intento è di associare il concetto di “vittoria” a quello di “corretto comportamento” e di “conoscenza dei valori”.

Quando il gruppo centra la casella del “valore da recuperare”, il portavoce del gruppo, previa consultazione dei componenti, sarà chiamato a dare una definizione del tema-valore scritto nella casella. Se la definizione è considerata attinente e giusta da parte del conduttore del gioco, allora il gruppo potrà lanciare nuovamente il maxi dado e procedere nel percorso.



## IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: i “Picchiettosì”

Al termine de “IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO” saranno proclamati i vincitori, “I PICCHIETTOSI”, che riceveranno sul palco, allestito per l’occasione, i seguenti premi:

- Gadget dell’Ascoli Picchio;
- Foto ricordo con la squadra al completo;
- Diritto ad un pass per una partita interna dell’Ascoli e al “Walk about dei Picchiettosì”;
- La cartolina “Superpicchio” col timbro dell’Ascoli Picchio per usufruire degli sconti “PICCHIETTOSI” presso i bar/ristoranti e negozi aderenti all’iniziativa: la preferenza è per i negozi rivolti al target femminile (es. Calzedonia, Intimissimi, parrucchiere, ecc.) e a quello dei bambini (Abbigliamento bimbi, negozi di giocattoli, cartolerie, ecc.).



# IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: cartolina Superpicchio

Il “Superpicchio” è l’immagine del progetto “IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO”:

creato dal fumettista ascolano Marco Viozzi, il Superpicchio è simbolo di fierezza e simpatia. Un po’ spavaldo, un po’ sornione, è un supereroe pronto a battersi e scendere in campo con lealtà e correttezza, ma con l’intento di centrare la vittoria. Non si abbatte, si rigenera continuamente: non ci sono sconfitte che lo buttino giù. Si rialza costantemente, pronto a dare nuovamente battaglia. E’ lui: il Superpicchio.



# IL GRANDE GIOCO DEL PICCHIO: Superpicchio

