GENERAZIONE PICCHIO

La storia dell'Ascoli raccontata dalle nuove generazioni

GENERAZIONE PICCHIO

L'Ascoli Calcio, oltre a rappresentare la storia sportiva del territorio piceno e del calcio nazionale, è una parte fondamentale della storia sociale e culturale della città di Ascoli Piceno.

La lunga storia bianconera è sì ricca di campionati, grandi calciatori e personaggi storici, ma è profondamente legata alla città e alla Regione Marche, alla sua gente e alle generazioni che, nel corso degli anni, hanno accompagnato la squadra vivendo emozioni, vittorie, sconfitte e momenti rimasti nella memoria collettiva.

"Generazione Picchio" nasce con l'obiettivo di riportare questa storia tra i banchi di scuola e di permettere alle nuove generazioni di conoscerla, reinterpretarla e raccontarla attraverso il proprio linguaggio.

Il progetto coinvolge alunni dai 5 ai 19 anni, attraverso attività differenti e adeguate alle diverse fasce d'età. Il filo conduttore sarà il Picchio, simbolo della città e della squadra, per arrivare alla nascita e all'evoluzione dell'Ascoli Calcio fino ai giorni nostri.

OBIETTIVI

Il progetto intende utilizzare la storia dell'Ascoli Calcio come strumento educativo per imparare a trasformare informazioni storiche in un'immagine, in un racconto, in un video, utilizzando in alcuni passaggi gli strumenti e i linguaggi delle nuove generazioni e in altri la testimonianza e il racconto delle vecchie generazioni (nonni, genitori, legend, tifosi storici, ecc.).

Il progetto intende avvicinare le giovani generazioni alla storia del territorio e a quella dell'Ascoli Calcio dall'inizio ai giorni nostri, sviluppando capacità creative, narrative e comunicative.

Il progetto è anche uno stimolo, per gli alunni dagli 11 ai 19 anni, a sviluppare competenze digitali attraverso podcast, video e strumenti multimediali, favorendo il lavoro di gruppo, la collaborazione, la divisione dei compiti.

TARGET

Il progetto è rivolto agli studenti dai 5 ai 19 anni, suddivisi in tre fasce di età:

Infanzia e Scuola Primaria (5-11 anni)

Scuola Secondaria di primo grado (11-14 anni)

Scuola Secondaria di secondo grado (14-19 anni)

Ogni fascia svilupperà un'attività differente, calibrata sull'età e sulle competenze degli studenti.

GENERAZIONE PICCHIO
C'era una volta...

Rivolto agli alunni dell'ultimo anno della Scuola dell'Infanzia (5-6 anni) e delle scuole primarie (6-11 anni), è un lavoro individuale che richiede di rappresentare su un supporto (carta, legno, tela o altro materiale) il picchio, simbolo di Ascoli Piceno e dell'Ascoli Calcio. La rappresentazione, ispirata alla leggenda dell'animale totemico e al viaggio che guidò i popoli piceni verso il territorio attualmente occupato da Ascoli, può essere realizzata con matita, pennarello, pennello, stoffa, chiodini o qualunque altro materiale di riciclo utilizzato a mo' di collage.

Per gli alunni delle scuole primarie, oltre alla rappresentazione visiva, è richiesto un testo che racconti, a mo' di favola, le origini della storia bianconera, la leggenda del picchio e di come è diventato il simbolo della città di Ascoli Piceno.

GENERAZIONE PICCHIO
Podcast Legend

Rivolto agli alunni delle scuole secondarie di primo grado (11-14 anni), è un lavoro di gruppo che coinvolge l'intera classe. Gli studenti dovranno approfondire un personaggio della storia bianconera, attraverso testimonianze (se non in vita) o attraverso le parole dirette dell'interessato.

GENERAZIONE PICCHIO
Ciak si gira

Agli alunni delle scuole secondarie di secondo grado (14-19 anni) si richiede un progetto multimediale più articolato, che unisca ricerca storica, interviste e testimonianze dirette. Il racconto potrà coinvolgere ex calciatori, allenatori, giornalisti, tifosi, personaggi della cultura e rappresentanti della città.

'Ciak si gira' consiste nel realizzare con un cellulare un contenuto audiovisivo (video podcast in formato orizzontale, con risoluzione 4K), che, attraverso il linguaggio delle nuove generazioni, racconta parti della storia bianco-nera (sportiva o relativa allo sviluppo del tifo organizzato) attraverso le testimonianze delle vecchie e nuove generazioni. Ogni classe si trasforma in una piccola redazione in cui ognuno ha un ruolo diverso: autori, giornalisti, ricercatori, speaker, videomaker, montatori, grafici, tecnici del suono, ecc.

Il video deve contenere nell'introduzione l'indicazione della scuola e della classe e, in chiusura, l'elenco degli alunni che hanno preso parte al lavoro di gruppo

SVILUPPO

Nel giorno concordato, alunni e insegnanti della scuola (minimo 80 persone*) giungeranno al Picchio Village (via della Bonifica, 8 – zona ind. Ascoli Piceno), sede degli allenamenti dell'Ascoli Calcio, per un confronto con persone strettamente legate ai colori bianconeri:
- un rappresentante della Società
- un calciatore/allenatore
- una vecchia gloria o un rappresentante della tifoseria/dei circoli bianconeri
- un giornalista

Si tratta di un primo approccio fra gli alunni e il mondo Ascoli, con la possibilità sia di conoscere sfaccettature diverse di una stessa passione sia di raccogliere input, informazioni e contatti utili per poter sviluppare il progetto 'Generazione Picchio'.

In quella sede gli alunni potranno rivolgere domande agli intervistati per iniziare a porre le basi per lo sviluppo del progetto.

* nel caso la singola scuola non riuscisse a raggiungere il numero minimo, l'Ascoli Calcio potrà provvedere ad accorparla ad un'altra scuola

TUTOR

È una figura professionale, giornalista o pubblicista, che aiuta la classe a dare un indirizzo al progetto e a contattare persone utili allo sviluppo.

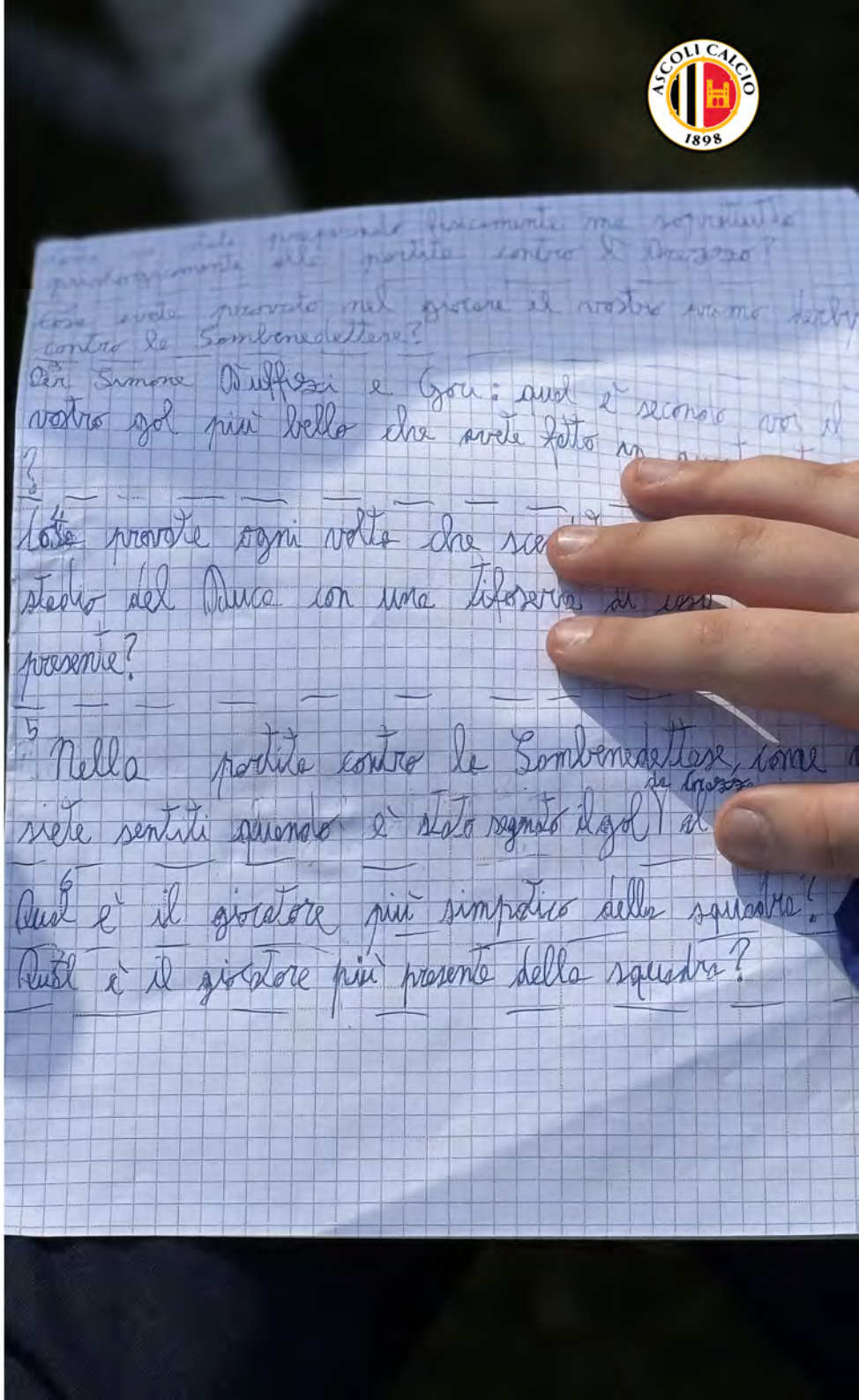
CONSEGNA DEI LAVORI

I lavori richiesti dovranno essere consegnati entro aprile 2027 con le seguenti modalità:

- Per i 'C'era una volta...' consegna a mano presso la sede del Club, sita ad Ascoli Piceno in Corso Vittorio Emanuele 22;

- Per i 'Podcast legend' invio per e-mail a v.lolli@ascolicalcio1898.it;

- Per i 'Ciak si gira' invio con un link a v.lolli@ascolicalcio1898.it o consegna a mano mediante una pen drive presso la sede del Club, sita ad Ascoli Piceno in Corso Vittorio Emanuele 22.



SOCIAL E VINCITORI

Nel mese di maggio sarà realizzata sulla pagina Facebook dell'Ascoli Calcio una gallery digitale con i lavori realizzati dagli alunni dai 5 agli 11 anni e sarà premiato l'autore del lavoro che avrà ottenuto il maggior numero di like nei tempi indicati nel post di pubblicazione. Tutte le immagini prodotte e consegnate saranno esposte allo stadio Del Duca in occasione di una partita dell'Ascoli Calcio.

Per i 'Podcast Legend' e i 'Ciak si gira' i vincitori saranno stabiliti da una giuria composta dai professionisti Ascoli Calcio e dai giornalisti coinvolti nel progetto 'GENERAZIONE PICCHIO'.

PREMIAZIONI

La cerimonia di premiazione si svolgerà al Picchio Village entro il 30 giugno 2027.

Referente progetto: VALERIA LOLLI
e-mail: v.lolli@ascolicalcio1898.it